



ПРОТОКОЛ № 7

засідання кафедри інформаційних технологій

м. Київ

22.03.2024

Порядок денний

1. Обговорення проекту освітньо-професійної програми «Інженерія програмного забезпечення» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти представниками Навчально-наукового інституту «Європейська школа бізнесу» та кафедри інформаційних технологій зі стейкхолдерами

Присутні:

Директор ННІ ЄШБ к.е.н. доцент Ремига Ю.С.,
завідувач кафедри ІТ д.т.н. професор Нестеренко О.В.,
професор кафедри д.т.н. професор Казачков І.В.,
доцент кафедри к.т.н. Фаловський О.О.,
доцент кафедри к.т.н., доцент Харкянен О.В.
доцент кафедри к.п.н., доцент Шевчук Б.В.
викладач кафедри Мітін С.В.,

Запрошені:

Редковська М. М., головний математик відділу організації науково-дослідних і дослідно-конструкторських робіт Інституту проблем математичних машин і систем НАН України

Слабоспицька О.О., к.т.н., старший науковий співробітник Інституту програмних систем НАН України,

Федоров В.В., директор СПД Федоров, к.ф.-м.н.,

Касьянова П. Є., студентка 3 курсу за спеціальністю «Інженерія програмного забезпечення», ННІ ЄШБ МСУ,

Деркач Д. В., студентка 2 курсу за спеціальністю «Інженерія програмного забезпечення», ННІ ЄШБ МСУ

По першому питанню порядку денного:

СЛУХАЛИ: завідувача кафедри ІТ професора Нестеренко О.В., який повідомив про мету зустрічі щодо обговорення зі стейкхолдерами та здобувачами вищої освіти інформації щодо оновлення освітньо-професійної

програми «Інженерія програмного забезпечення» першого (бакалаврського) рівня вищої освіти, отримання відгуків, пропозицій та рекомендацій щодо її подальшого удосконалення.

ВИСТУПИЛИ:

Федоров В.В. – щодо досвіду іноземних ЗВО за проведеним ним відповідного порівняльного аналізу. Розглянуто п'ять програм зрізних університетів світу а саме: Software Engineering BEng Honours (University of Westminster, London, United Kingdom), Computer Science (Software Engineering) BSc (Newcastle University Undergraduate programs, Newcastle upon Tyne, United Kingdom), Bachelor Software Engineering (Macromedia University of Applied Sciences, Berlin, Germany), Bachelor of Science in Game Development (AUM American University of Malta, Cospicua, Malta), Bachelor in Software Engineering (Algebra University, Zagreb, Croatia). Надано коротку характеристику кожної програми. Продемонстровано зведену таблицю результатів порівняльного аналізу (додається до протоколу). На основі аналізу внесено пропозиції для подальшого удосконалення ОП, а саме: оновлення навчального контенту та впровадження таких спеціалізацій як штучний інтелект та машинного навчання, інтернет речей, хмарні обчислення, геймдев, блокчейн, кібербезпека; посилення практичної підготовки шляхом запровадження обов'язкового стажування або проєктну діяльність із реальними кейсами на основі договорів з іноземними та українськими ІТ-компаніями; використовувати Agile-методику Scrum/Kanban для управління студентськими проєктами.

Редковська М. М. – підтримала пропозиції щодо прийняття досвіду іноземних ЗВО, але знов закликала розглядати усі нововведення з огляду на забезпечення основного аспекту навчання з програмної інженерії, який полягає у оволодінні теоретичних знань та практичних навичок досягнення необхідної якості програмного забезпечення у відповідності до міжнародних рекомендацій.

Слабоспицька О.О. – звернула увагу на те, що формулювання особливостей програми має відображати ринкові аспекти практики програмної інженерії. В той же час наведена інтеграція підготовки студентів з роботою загального університетського центру інформатизації більш відноситься до питань організації навчання і практичної підготовки. Запропонувала внести зміни, наприклад пов'язані зі сферою продуктового ІТ, про яку вже згадувалось.

Касьянова П. Є. – висловила побажання від студентів 3 курсу спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» щодо надання можливості більш вільного вибору курсів на міжнародних освітніх платформах для забезпечення вибіркового освітніх компонентів.

ВИРІШИЛИ:

1. Отриману інформацію прийняти до відома.
2. Розглянути питання щодо врахування наданих пропозицій та рекомендацій при розгляді проектів ОП на наступний та подальші навчальні роки.
3. З метою оволодіння здобувачами сучасними навичками та знаннями в сфері виробництва програмного забезпечення від широкого кола іноземних фахівців та викладачів запропонувати викладачам кафедри розглянути питання організації вивчення вибіркового дисциплін не лише з урахуванням вибору дисциплін здобувачами, а й їх пропозицій щодо додаткових курсів на міжнародних освітніх платформах.

Головуючий



Нестеренко О.В

Секретар засідання



Харкянен О.В.

Додаток. Результати порівняльного аналізу досвіду іноземних ЗВО

Критерії	University of Westminster (UK)	Newcastle University (UK)	Macromedia University (Germany)	AUM (Malta)	Algebra University (Croatia)
Основний фокус	Agile-розробка, ML, бази даних	Кіберфізичні системи, алгоритми ШІ	Cloud Computing, UX, IT Management	Геймдев, AI	AI, геопросторові дані, кібербезпека
Обов'язкові дисципліни	Python, Java, HTML, ML, Agile	Вбудовані системи, криптографія, кібербезпека	Cloud, бази даних, дискретна математика	Комп'ютерна графіка, анімація	Управління базами даних, AI
Практична підготовка	Річне стажування, проектні курси	Групові проекти, симуляції	20 ECTS стажування, студентські ініціативи	Проекти з розробки ігор	Обов'язкове стажування
Додаткові можливості	Співпраця з компаніями, реальні проекти	Дослідницькі лабораторії, проекти	Володіння мовами та культура	Спеціалізація на геймдеві	Роботизовані системи, кібербезпека