

# **ANNOTATION**

---

## **INTERNATIONAL EUROPEAN UNIVERSITY**



# **EUROPEAN SCHOOL OF BUSINESS**

**Крос-платформне програмування  
ОП «Інженерія програмного забезпечення»**

**2024**



# ANNOTATION



## 1 Назва курсу та освітньої програми

Крос-платформне програмування (вибіркова дисципліна)  
ОП «Інженерія програмного забезпечення»

## 2 Опис курсу

Предметом вивчення навчальної дисципліни «Крос-платформне програмування» є теоретичні й практичні підходи до розробки застосунків, здатних працювати на різних операційних системах та пристроях. У межах курсу студенти ознайомлюються з архітектурними принципами крос-платформених рішень, вивчають особливості використання середовищ розробки, фреймворків та бібліотек, які дозволяють ефективно адаптувати програмне забезпечення під різні платформи (Windows, Linux, macOS, Android, iOS тощо).

## 3 Передумови вивчення

Навчальна дисципліна «Крос-платформне програмування» пов'язана з такими курсами, як «Об'єктно-орієнтоване програмування», «Алгоритми та структури даних», «Основи програмної інженерії», а також із дисциплінами, що передбачають роботу з різними операційними системами. Для кращого засвоєння матеріалу бажано володіти базовими знаннями з розробки GUI, мережних застосунків та розуміти принципи клієнт-серверної архітектури.

## 3 Кафедра

Кафедра інформаційних технологій



## 4 Цілі курсу

Метою викладання навчальної дисципліни «Крос-платформне програмування» є підготовка фахівців, здатних розробляти та підтримувати програмні рішення, що можуть успішно функціонувати на різних апаратно-програмних платформах. Студенти набувають знань про основні фреймворки та мови програмування, вчать ефективно організовувати процес розробки й тестування, а також враховувати особливості розгортання та супроводу застосунків на різних платформах.

## 5 Роль навчальної дисципліни у досягненні програмних результатів

ПРН04. Знати і застосовувати професійні стандарти і інші нормативно-правові документи в галузі інженерії програмного забезпечення.

ПРН06. Уміння вибирати та використовувати відповідну задачі методологію створення програмного забезпечення.

ПРН12. Застосовувати на практиці ефективні підходи щодо проєктування програмного забезпечення.

ПРН15. Мотивовано обирати мови програмування та технології розробки для розв'язання завдань створення і супроводження програмного забезпечення.

ПР19. Знати та вміти застосовувати методи верифікації та валідації програмного забезпечення.